

“Contesti e linguaggi in dialogo con il digitale”, 4-7 ottobre 2016
eventi in occasione del decennale della gestione Coopselios dei servizi educativi
di Frascati

In occasione del decennale della gestione sui servizi educativi di Frascati, Coopselios dal 4 al 7 ottobre, organizza seminari e atelier, presso il Museo Tuscolano/Scuderie Aldobrandini, Piazza G. Marconi, 6 di Frascati, con il seguente programma:

Martedì 4 ottobre 2016

ore 18:00 - Seminario “Contesti e linguaggi in dialogo con il digitale”,

Museo Tuscolano/Scuderie Aldobrandini, Piazza G. Marconi, 6 - Frascati

- Saluti e apertura dei lavori, *Comune di Frascati*
- “Bambini e tecnologie: tra media touch e contesti immersivi”
presentazione pubblicazione a cura di Sabrina Bonaccini
- Scenari digitali: nuove forme di progettazione, *Marco Monica, Atelierista*
- Le nuove tecnologie nei contesti educativi: esperienze dei nidi d’infanzia di Frascati e Fiumicino,
Alessandra Pitaro, Pedagogista, Daniela Soldini, Atelierista

ore 19:30 - Inaugurazione mostra “In dialogo con gli atelier digitali – Ambienti di ricerca interattivi”

5-7 ottobre 2016

Atelier digitali aperte a scuole e cittadinanza

Museo Tuscolano/Scuderie Aldobrandini, Piazza G. Marconi, 6 -Frascati

La mostra è aperta alla cittadinanza il 5 e il 6 ottobre dalle 17.00 alle 18.00.

Coopselios si pone l’obiettivo di contribuire all’attivazione di esperienze in rete e allo sviluppo di una cultura educativa territoriale, facendo conoscere al territorio gli approfondimenti progettuali realizzati sui temi del digitale. **Nei nidi e nelle scuole dell’infanzia gestiti da Coopselios le tecnologie digitali dialogano con i linguaggi tradizionali:** il digitale si combina con altri linguaggi come una sorta di collante, dove le esperienze sono interconnesse e i linguaggi integrati e interagenti.

La tecnologia entra nelle esperienze quotidiane dei bambini e delle bambine sempre più precocemente, non domina, ma si mescola con altri linguaggi. I “nativi digitali” hanno un approccio disinvolto e spontaneo alla tecnologia: mescolano l’uso del video, la webcam, la tavoletta grafica, le proiezioni e gli oggetti, creando paesaggi reali e virtuali di cui, essi stessi, sono parte integrante. **I bambini, anche piccoli, con facilità, interagiscono e costruiscono la propria conoscenza in un ambiente dove reale e virtuale, analogico e digitale, materiale e immateriale, sono dimensioni spesse volte inscindibili e le realtà sono plurime e integrate.**

Le tecnologie digitali non si sostituiscono ai linguaggi espressivi *tradizionali* ma li **integrano** e li **amplificano** permettendo ai bambini di intrecciare le loro esperienze in “*nuovi ambienti digitalmente aumentati*” che li sostengono nelle loro ipotesi, teorie e ricerche; permettono di costruire spazi in cui si generano nuove sperimentazioni che vanno a contaminare pensieri ed esperienze del quotidiano.

Coopselios quindi è attivamente impegnata nella promozione di un’educazione che punta al futuro con un’innovazione del curriculum che sviluppi competenze per futuri “cittadini digitali” in tutta la rete dei servizi educativi.

Per informazioni: Ilaria Morandi (Resp. Comunicazione e Fund Raising) - imorandi@coopselios.com - 3480094995