

CATALOGO DELLE ATTIVITÀ 2016



Proposte animative e di terapia occupazionale nei servizi residenziali e semiresidenziali per anziani

Indice

3	Introduzione
5	Dal digitale all'analogico
6	Legenda

STIMOLAZIONE COGNITIVA

7	CinemAzione
8	Lezioni di inglese
9	Ginnastica per la mente
10	Canzone
11	Attività occupazionale
12	Inglese per tutti
13	Emozioni in gioco
14	Noi siamo qui
15	Stimola la mente
16	Stimolazione cognitiva per persone affette da demenza medio-moderata

STIMOLAZIONE FUNZIONALE

17	La bicicletta di Primavera
18	Con-tatto
19	Laboratorio creativo
20	Lavoriamo con gusto
21	Terapia zonale
22	Yoga della Risata
23	Stimolazione con la bambola
24	“Non è tempo perso parlare con un anziano” Metodo Validation
25	Stimolazione neuro-cognitiva
26	Noi ci materializziamo
27	Dopo l'alluvione... un giardino
28	Il cuoco pasticciere
29	La bottega del legno

STIMOLAZIONE SENSORIALE

30	Giardinaggio, Orto, Cucina nella stimolazione sensoriale
31	Boutique dolce vita
32	Pediluvio curativo rilassante
33	Musica itinerante
34	Interventi individuali
35	Gentle Touch
36	Labirinto di emozioni
37	Sotto pelle
38	Domeniche in concerto
39	Centro benessere
40	“Beauty day in the garden”
41	Il cielo in una stanza

STIMOLAZIONE MOTORIA

42	Anta-Dance
43	Trekking
44	Ginnastica ricreativa di gruppo
45	Age Gym
46	Pittura su vetro
47	Muoviti muoviti
48	Massaggi e ginnastica passiva
49	Fisioanimazione di gruppo

SOCIALIZZAZIONE

50	Operatori in prima linea
51	Espressione teatrale
52	In viaggio
53	Canta che ti passa!
54	Aperitivo musicale
55	Un viaggio alla scoperta di altre culture
56	Buono o non buono
57	Comitato di accoglienza
58	Liberi di cambiare e di... Sognare, progetto tutor
59	Degustibus: cibo, cambiamento e cultura
60	Libricino dei pensieri
61	Caffè gli ulivi
62	Spazio al cambiamento
63	Pranzi in famiglia
64	La collaborazione nell'animazione

INTEGRAZIONE CON IL TERRITORIO

65	Tunnel dell'Armonia
66	Il Pozzo dei Desideri
67	Porte aperte
68	Animazione serale
69	La Lampada di Aladino
70	Uscite sul territorio con la CRI
71	Dove desideri andare oggi?
72	Cinema in famiglia
73	I ricordi sono “pezzi” di vita
74	Incontri tematici
75	Vicinato solidale con ritratto
76	Si alza il sole sulla valle
77	L'albero di Pasqua
78	Eravamo quattro amici al Bar
79	Cambiare... con il cucito!

Introduzione

Lo sviluppo intenso e costante e la crescita qualitativa dei servizi conseguiti in 30 anni di attività, testimoniano concretamente, non solo imprenditorialità e affidabilità ma anche competenze, capacità a produrre e progettare quell'innovazione e cultura del cambiamento e del capitale umano, necessarie al miglioramento continuo dei processi produttivi.

La socializzazione e lo studio delle nuove esperienze, l'approfondimento in sede di équipe e di coordinamento tecnico e i processi formativi conseguenti, sono assunti dalla Cooperativa come strategici, sia per assicurare percorsi di sviluppo delle capacità professionali e di valorizzazione del lavoro del personale, sia per garantire risposte sempre più efficaci, qualitativamente elevate e rispondenti alle richieste, aspettative, necessità delle persone assistite e delle loro famiglie.

L'orientamento strategico di fondo della nuova organizzazione, articolata per aree territoriali e per aree tecniche (assistenziale, educativa, sanitaria) ha tra gli obiettivi la promozione della cultura del cambiamento e dell'eccellenza attraverso la ricerca, l'interessamento attivo, il coinvolgimento, il lavoro di team e la valorizzazione del capitale umano.

Tra le aree tecniche della Cooperativa quella Assistenziale, composta dal settore anziani e dal settore disabili, occupa un ruolo centrale sia per il numero delle persone assistite, che per il numero del personale impegnato nelle diverse tipologie di servizi.

Questa pubblicazione del settore anziani "Catalogo delle attività" fa seguito all'omonimo volume del settore disabili e inaugura di fatto l'avvio di una riflessione collettiva sulle modalità di progettazione e realizzazione delle attività di animazione e di terapia occupazionale.

Un cambio di prospettiva che vede la valorizzazione dell'aspetto animante nella quotidianità di ogni professione, l'individuazione di attività personalizzate, di attività efficaci nel favorire il benessere e dotate di senso per gli anziani che vivono in struttura e usufruiscono non solo di attività professionali, ma soprattutto di relazioni umane rispettose, opportune e adeguate.

Un approfondimento che parte da concrete esperienze sul tema delle attività di animazione e di terapia occupazionale.

Sono state messe in circolo idee, esperienze, modelli concettuali e operativi nell'intento di costruire e definire una dimensione progettuale e metodologica volta a rispondere ai bisogni della globalità della persona e quindi verso il miglioramento della qualità della vita delle persone anziane. Inoltre, la valorizzazione delle esperienze, delle conoscenze, stimola e facilita lo sviluppo di una logica di rete indispensabile in una organizzazione diffusa come la nostra e valorizza nel contempo il fattore umano, quale elemento strategico per la qualità finale del servizio.

Mi preme infine ricordare e riconoscere il merito degli Animatori ed Educatori che insieme ai Referenti di Area di Animazione e Terapia Occupazionale (RAAO) e allo Specialista di Processo Tania Bedogni sono stati protagonisti in questo percorso di studio e approfondimento che dovrà avere una sua continuità, e rivolgere loro un pensiero di sincero apprezzamento.

Dina Bonicelli

Direttore Tecnico Area Assistenziale

Dal digitale all'analogico

Il nostro catalogo delle attività prende forma

Visibilità, Condivisione, Valorizzazione delle competenze.

Queste sono le tre coordinate che hanno guidato la progettazione e la realizzazione digitale di un Catalogo Informatico delle Attività dedicato ai Servizi del Settore Anziani di Coopselios.

Il Catalogo Informatico, progettato in collaborazione con lo Specialista del Processo di Cura Anziani e i Referenti di Area per l'Animazione e la Terapia Occupazionale (RAAO) è attivo da sei mesi tramite una piattaforma virtuale all'interno del Portale Aziendale: è un ampio raccoglitore di Schede di attività inserite da parte di ogni Servizio corredate da foto e descrizioni tecniche.

L'idea del Catalogo nasce dalla necessità di garantire Visibilità alle proposte di Animazione e Terapia Occupazionale presenti nelle Strutture Coopselios Diurne e Residenziali collocate in Emilia Romagna, Liguria, Toscana, Lombardia e Veneto.

Ciò che è Visibile può infatti essere riconosciuto, apprezzato, valorizzato e soprattutto trasmesso ad altri.

Se da un lato, la specificità dei territori di appartenenza, la storia e l'evoluzione di ogni Servizio, così come le peculiarità delle persone accolte, rendono ogni realtà unica e non replicabile, dall'altro le espongono al rischio di divenire autoreferenziali, poco aperte al cambiamento.

Ecco che il "luogo virtuale" che abbiamo creato in collaborazione con l'Ufficio ICT, si è dimostrato in grado di annullare le distanze regionali, è diventato luogo di conoscenza reciproca, un grande contenitore per la condivisione di memorie, sperimentazioni e collaborazioni.

La pubblicazione che qui proponiamo è una selezione delle attività inserite nel Catalogo virtuale e si affianca alla precedente pubblicazione del Catalogo Attività del Settore Disabili, offrendo un ampio e complessivo panorama di proposte dell'Area Assistenziale.

L'intento è offrire uno strumento di facile consultazione che possa fungere da stimolo per continuare a diversificare le proposte di attività suddivise per i principali Obiettivi che governano la progettazione delle attività animative e occupazionali.

La stimolazione cognitiva, la stimolazione funzionale, la stimolazione sensoriale, la stimolazione motoria, la socializzazione e l'integrazione con il territorio, sono gli Obiettivi Generali che caratterizzano le attività proposte la cui progettazione rispetta i bisogni, i desideri e le aspettative degli anziani emersi all'interno dei Focus Group e gli obiettivi assistenziali presenti nei Progetti Assistenziali Individualizzati.

Questa edizione vuole essere innanzitutto un tangibile riconoscimento del lavoro svolto nei nostri Servizi attraverso un poliedrico, seppur parziale, ritratto del nostro Settore, costruito con la collaborazione dell'Ufficio Comunicazione e Fund Raising.

Tania Bedogni

Specialista del Processo di Animazione e Terapia Occupazionale Settore Anziani

Legenda

Obiettivi Generali per le Attività di Animazione e terapia occupazionale



STIMOLAZIONE COGNITIVA

Interventi specifici per ogni singolo anziano mirati a incrementarne il coinvolgimento in compiti orientati alla riattivazione delle competenze conservate e al rallentamento della perdita funzionale causata dalla vecchiaia e/o dalla malattia.

Tra gli interventi possibili si collocano la ROT, il Metodo Validation, Stimolazione alla memoria procedurale, Metodo dei loci, Associazione nome-faccia, Pegwords (parole appiglio).



STIMOLAZIONE FUNZIONALE

Attività finalizzate al recupero delle competenze cognitive, funzionali e sociali, attraverso l'inserimento in attività ludiche, ricreative, lavorative, artistiche e domestiche che siano anche socializzanti.

Tra gli interventi possibili lo Space Retrieval, l'Errorless Learning modalità di apprendimento senza errori, il Vanishing Cues o suggerimenti decrescenti.



STIMOLAZIONE SENSORIALE

Attività mirata a stimolare i cinque sensi (vista, tatto, gusto, udito, olfatto) in maniera controllata con l'utilizzo di fonti luminose, superfici tattili, musica rilassante, aromi di oli essenziali.



STIMOLAZIONE MOTORIA

Attività legate al movimento che consentono di mantenere l'anziano attivo, di conservare il più possibile le funzioni ancora possedute o, semplicemente, di generare benessere anche in chi le funzioni le ha perse per sempre. Le attività motorie proposte devono essere individuate in relazione alle condizioni generali e particolari dell'anziano e saranno attività piacevoli e stimolanti, che solleciteranno le sue capacità sensoriali, cognitive e motorie restituendogli una maggior sensazione di benessere.



SOCIALIZZAZIONE

Attività occupazionali e socializzanti che danno senso alla giornata di vita dell'anziano e completano il suo programma di cura. Prevedono lo svolgimento in modo comunitario o singolo di attività domestiche legate alla vita quotidiana ad esempio: rifare i letti, piegare le lenzuola, fare la spesa in un mercato fittizio, apparecchiare/sparecchiare i tavoli; attività espressive e artistiche quali tagliare carta/tessuti, usare colori a dita, toccare/maneggiare creta/pongo, disfare lavori a maglia, toccare/maneggiare fiori/foglie, utilizzare album di vecchie foto, etc; attività ricreative quali canti in piccoli gruppi, ballo, musica dal vivo, ascolto di racconti, brevi gite in automobile, passeggiate all'esterno, etc.



INTEGRAZIONE CON IL TERRITORIO

Attività, sia interne che esterne al Servizio, in collaborazione con la rete del territorio: Volontariato e Associazioni no profit, Istituzioni locali, Agenzie pubbliche e/o private etc.



CinemAzione

CSA Valgrande Sant'Urbano (PD)

animazione-csa-valgrande@coopselios.com

CARATTERISTICHE DESTINATARI	Grave compromissione fisica funzionale; lieve compromissione fisica funzionale; orientato cognitivamente
ASSETTO	Gruppo
INTERVALLO TEMPORALE	1 Gennaio 2016 - 31 Maggio 2016
FREQUENZA	1 volta a settimana
FIGURE INTERNE	Animatore/educatore
FIGURE ESTERNE	-
STRUMENTI E MATERIALI	Computer portatile, videocamera HD, software di montaggio, spezzoni audio e video per effetti sonori e visivi
OBIETTIVI GENERALI	Stimolazione cognitiva
ANIMATORE	Anna Tasinato

DESCRIZIONE

Fase di ideazione: presentato in équipe per la condivisione degli obiettivi progettuali.

Fase di progettazione: azioni, gli obiettivi specifici per ogni azione, gli indicatori di verifica.

Fase di realizzazione: sono state realizzate le riprese del primo corto, monitorando l'interesse e la partecipazione attiva degli anziani, la stimolazione cognitiva, la produzione del linguaggio e la socializzazione.

È stato svolto un incontro di restituzione con i soli anziani per poter mostrare il frutto del lavoro e per orientare la scelta del secondo soggetto/sceneggiatura da recitare.

La fase restituiva del progetto prevede la realizzazione di una piccola rassegna aperta ai familiari e al territorio, con la proiezione dei due cortometraggi realizzati.

Fase di valutazione: condotta attraverso un sistema di indicatori specifici.

OBIETTIVI SPECIFICI

Stimolare cognitivamente attraverso la memorizzazione, la proposta e l'interpretazione delle battute, lasciando libero sfogo anche all'improvvisazione creativa. Stimolare la creatività attraverso l'immaginazione di scene, ambienti e situazioni. Stimolare la socializzazione attraverso la condivisione di esperienze positive. Aumentare l'autostima, l'autopercezione e il riconoscimento sociale attraverso la realizzazione di un evento restitutivo finale.



PREMESSA

Il progetto CinemAzione nasce dalla volontà di trovare nuove modalità per perseguire gli obiettivi di cura rivolti all'anziano all'interno di un contesto comunitario. Il progetto è stato ispirato da un'esperienza pregressa realizzata con due anziani nel 2012 con l'aiuto di una troupe di registi emergenti locali. In questo caso, la modalità individuata consiste nella realizzazione di cortometraggi recitati dagli anziani, attraverso l'utilizzo di un soggetto scelto dagli anziani.

Questo è un estratto della versione integrale della pubblicazione.

